

GazeTo — Anleitung für alle, die mit den Augen lernen und kommunizieren

Willkommen! GazeTo ist eine Lern- und Kommunikationsplattform für Augensteuerung — entwickelt im Rahmen des AssistUK-Projekts, besonders für Menschen, die Unterstützte Kommunikation (UK) nutzen oder erlernen.

Du brauchst **keine Vorerfahrung** und keine spezielle Hardware. GazeTo läuft im Browser und funktioniert mit Augensteuerung genauso wie mit Maus oder Touch.

Augensteuerung · Maus · Touch — alles geht.

Egal ob du mit den Augen steuerst (mit jeder Augensteuerung), mit der Maus klickst, einen Trackball nutzt oder den Bildschirm mit dem Finger antippst — GazeTo reagiert auf jede dieser Eingabemethoden, ohne dass du etwas umstellen musst.



Inhalt

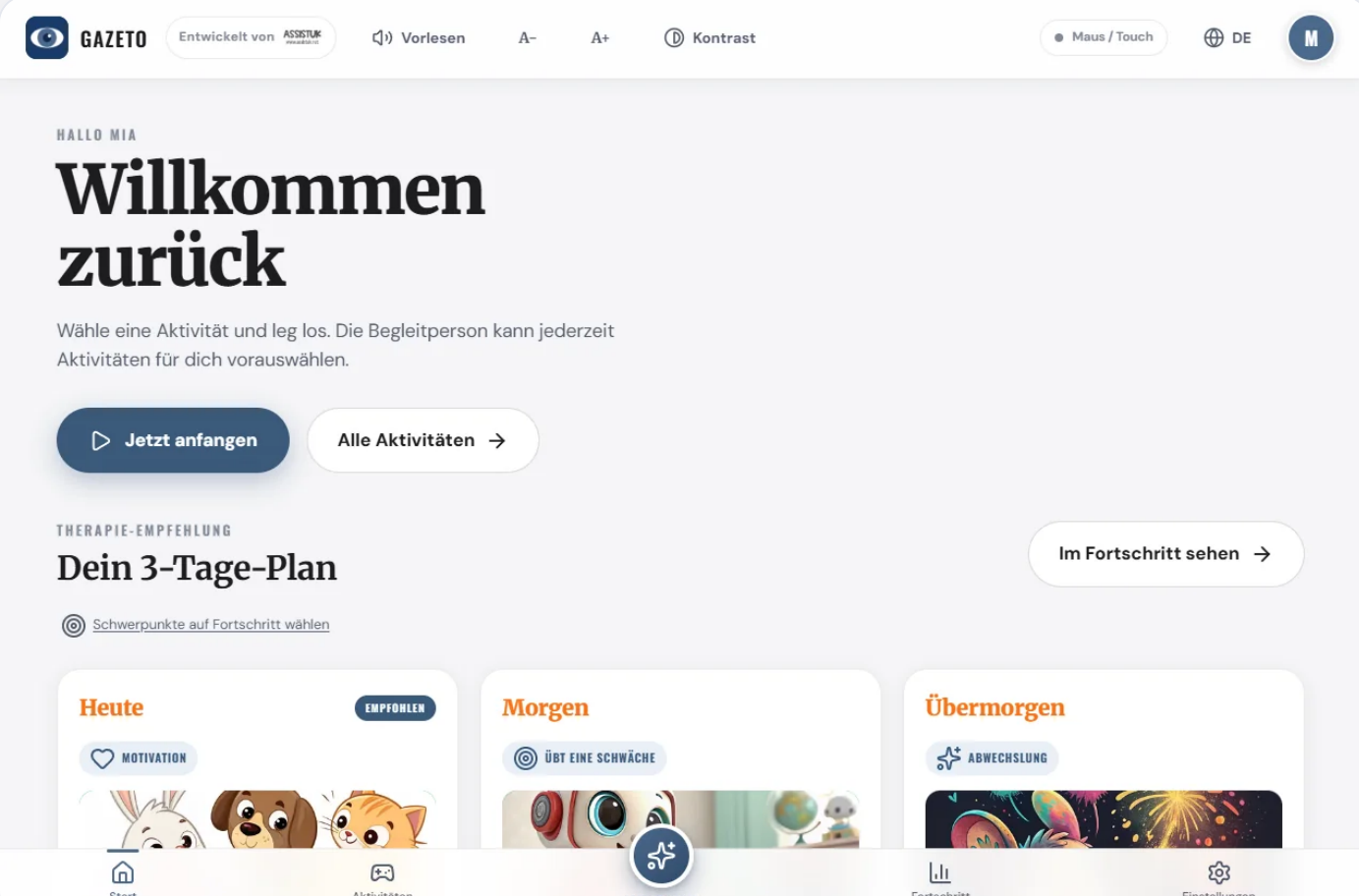
1. Was ist GazeTo?
 2. Wer übt heute? — Profile
 3. Wie steuere ich? Augen, Maus, Touch
 4. Augensteuerung — einmal richtig eingestellt
 5. Das Stufenmodell — die 7 Kompetenzstufen
 6. Aktivitäten finden und starten
 7. Eine Aktivität von A bis Z
 8. Mein Bereich — die kuratierte Auswahl
 9. Diagnostik — die Blicksteuerungs-Einschätzung
 10. Fortschritt — der Förderzyklus
 11. Szenenbilder — eigene sprechende Bilder
 12. Einstellungen anpassen
 13. Sprache wechseln
 14. GazeTo installieren und offline nutzen
 15. Datenschutz — alles bleibt lokal
-

1. Was ist GazeTo?

GazeTo hilft dabei, **Blicksteuerung Schritt für Schritt zu lernen** — vom ersten Hinschauen bis zur sicheren Kommunikation mit Symbolen. Es bietet über 180 Aktivitäten, die Spaß machen und gleichzeitig wichtige Blickkompetenzen fördern.

GazeTo richtet sich an **zwei Gruppen gleichzeitig**:

-  die **übende Person** — sie spielt, entdeckt und kommuniziert mit dem Blick.
-  die **Begleitperson** (Therapeut:in, Lehrkraft, Angehörige) — sie wählt Aktivitäten aus, schätzt den Stand ein und verfolgt den Fortschritt.



The screenshot shows the GazeTo app interface. At the top is a navigation bar with the GazeTo logo, development information, a 'Vorlesen' button, font size controls (A-, A+), a 'Kontrast' button, a 'Maus / Touch' toggle, a language selector (DE), and a user profile icon (M). The main content area starts with a greeting 'HALLO MIA' and a large 'Willkommen zurück' heading. Below this is a sub-header 'Wähle eine Aktivität und leg los. Die Begleitperson kann jederzeit Aktivitäten für dich vorauswählen.' Two buttons are present: 'Jetzt anfangen' (dark blue) and 'Alle Aktivitäten ->' (white). A section titled 'THERAPIE-EMPFEHLUNG' features 'Dein 3-Tage-Plan' with a button 'Im Fortschritt sehen ->'. Below this is a note 'Schwerpunkte auf Fortschritt wählen'. The 3-day plan is divided into three columns: 'Heute' (with 'MOTIVATION' and 'EMPFOHLEN' tags, featuring animal icons), 'Morgen' (with 'ÜBT EINE SCHWÄCHE' tag, featuring a robot icon), and 'Übermorgen' (with 'ABWECHSLUNG' tag, featuring a fireworks icon). At the bottom is a navigation bar with icons and labels: 'Start' (house icon), 'Aktivitäten' (game controller icon), 'Mein Bereich' (star icon), 'Fortschritt' (bar chart icon), and 'Einstellungen' (gear icon).

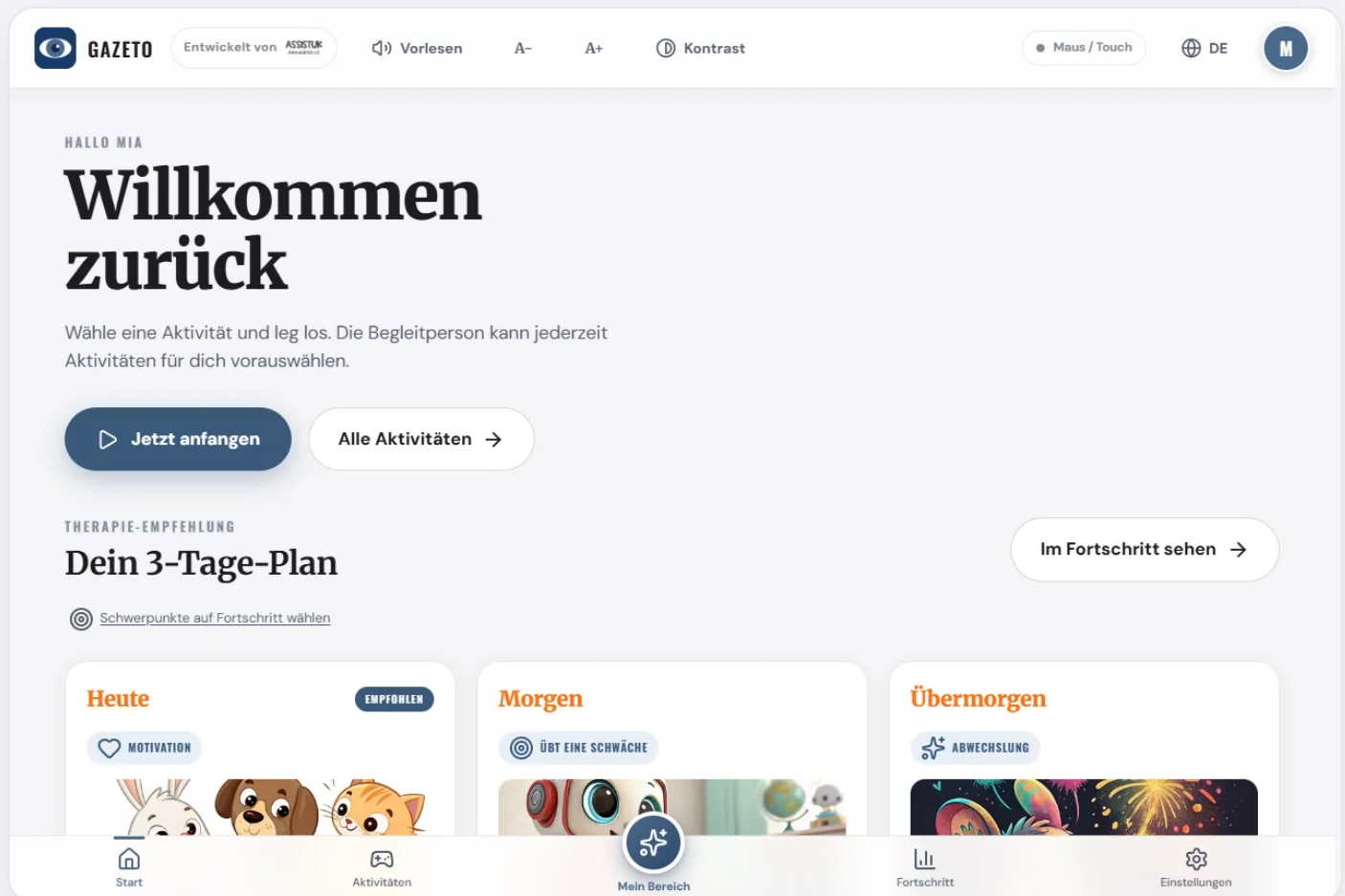
Startbildschirm mit Begrüßung, „Jetzt anfangen“-Knopf und dem 3-Tage-Plan

2. Wer übt heute? — Profile

Beim ersten Start legst du ein **Profil** an. Jedes Profil speichert den eigenen Fortschritt, die bevorzugten Einstellungen und die Altersgruppe.

So legst du ein Profil an:

-  Tippe auf „**Neues Profil**“.
- Gib einen **Namen** ein und wähle einen Avatar oder eine Farbe.
- Wähle die **Altersgruppe** (Kind, Teenager, Erwachsene, Senioren) — sie steuert, welche Aktivitäten vorgeschlagen werden.



Profil-Auswahl „Wer übt heute?“ mit mehreren Profil-Kacheln und „Neues Profil“

Tipp: Du kannst jederzeit oben rechts über das Profil-Symbol das Profil wechseln.

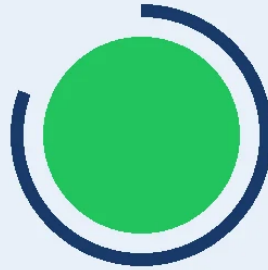
3. Wie steuere ich?

GazeTo ist von Grund auf so gebaut, dass **drei Eingabe-Welten** gleichberechtigt funktionieren:

Eingabe	Wie es funktioniert
 Augensteuerung (herstellerunabhängig)	Du schaust auf ein Ziel — ein Ring oder Kreis beginnt zu schrumpfen. Ist er voll, wird das Ziel ausgelöst. Das nennt sich Dwell (Verweilen).
 Maus (oder Trackball, Joystick)	Klicken löst Knöpfe aus. Über die Leinwand bewegen malt/reagiert automatisch.
 Touch (Tablet, Touchscreen)	Tippen = auslösen. Funktioniert überall, ohne extra Einstellungen.

Der Clou: Es ist **kein Umschalten zwischen Modi nötig**. Wer mit den Augen ein Ziel wählt und dann mit dem Trackball weitermacht — kein Problem.

II Pause



Blick halten ... (Dwell)

Augensteuerung (Dwell)

Blick auf ein Ziel halten — der Ring schrumpft

Beispiel-Ansicht · placeholder

Aktivität mit sichtbarem Dwell-Indikator (schrumpfender Ring) auf einem Ziel



4. Augensteuerung — einmal richtig eingestellt

⚠ **WICHTIG für Augensteuerungs-Nutzer:innen:**

GazeTo macht **die Klicks selbst** über das Dwell-System. Deine Augensteuerung — herstellerunabhängig — sollte **NUR den Mauszeiger bewegen** — sie soll keine eigenen Klicks erzeugen und kein Hardware-Dwell auslösen.

So stellst du es ein:

1. Öffne die **Einstellungen** (Zahnrad-Symbol unten).
2. Setze die **Eingabemethode** auf „Mauszeiger / Augensteuerung“.
3. Stelle die **Dwell-Zeit** ein — wie lange man hinschauen muss, bis etwas auslöst.

Für den Anfang sind **500–800 ms** oft gut; bei sehr ungenauem Blick lieber länger.

1. Wähle Größe und Farbe des **Blick-Cursors**, damit er gut sichtbar ist.

EINSTELLUNGEN

Einstellungen

PROFIL



Name

Mia



Profil wechseln



Neues Profil erstellen

EINGABE

Eingabemethode

Mauszeiger

Webcam (Blickverfolgung)



Start



Aktivitäten



Mein Bereich



Fortschritt



Einstellungen

Einstellungen mit Eingabemethode, Dwell-Zeit-Regler und Cursor-Optionen

Tipp: Achte auf eine gute **Kalibrierung** der Augensteuerung und einen passenden Sitzabstand zum Bildschirm. Das verbessert die Treffgenauigkeit deutlich.

5. Das Stufenmodell

GazeTo ordnet alle Aktivitäten in **7 Kompetenzstufen** — sie bauen aufeinander auf:

Stufe	Name	Worum es geht
1	Entdecken	Auf Reize reagieren — Farbe, Bewegung, Ton wahrnehmen.
2	Erkunden	Ursache & Wirkung — „mein Blick bewirkt etwas“.
3	Finden	Gezielt hinschauen — ein bestimmtes Ziel treffen.
4	Wählen	Auswahl treffen — zwischen Optionen entscheiden.
5	Steuern	Spiele und Abläufe selbst steuern.
6	Anwenden	Gelerntes im Alltag und in der Kommunikation einsetzen.
7	Meistern	Sicher, selbstständig, kombinierend kommunizieren.

STUFENMODELL

Alle 7 Stufen

Erkunden →



Stufen-Übersicht mit den 7 farbigen Stufen-Karten

Jede Stufe hat ihre eigene Farbe, die sich durch die ganze App zieht.



6. Aktivitäten finden und starten

Über „**Aktivitäten**“ (unten in der Navigation) findest du alle Übungen.

So filterst du:

- **Zielgruppe** wählen (Alle, Kind, Teenager, Erwachsene, Senioren).
- **Stufe** wählen (1–7) — oder „Alle“ für die volle Liste.
- Der gewählte Stufenfilter **bleibt erhalten**, bis du einen neuen wählst.

Aktivitätenliste mit Zielgruppen-Leiste, Stufen-Chips und Aktivitäts-Kacheln

Tippe eine Aktivität an, um die **Detailseite** zu öffnen. Dort kannst du vor dem Start **Schwierigkeit** (Einfach/Standard), **Spieldauer** und weitere Optionen einstellen.

▶ 7. Eine Aktivität von A bis Z

1. **Aktivität wählen** → Detailseite öffnet sich.
2. Optional **Schwierigkeit** und **Dauer** anpassen. Über „Anpassen“ gibt es mehr Optionen (z.B. Instrument, Hintergrundmusik, Hintergrundbild).
1. Auf „**Start**“ tippen — die Aktivität startet im Vollbild.
2. Mit Blick, Maus oder Touch spielen. Eine **Pause-Taste** ist immer erreichbar.
3. Nach Ablauf der Dauer erscheint die **Auswertung** mit Sternen und einer Blickverlaufs-Übersicht.

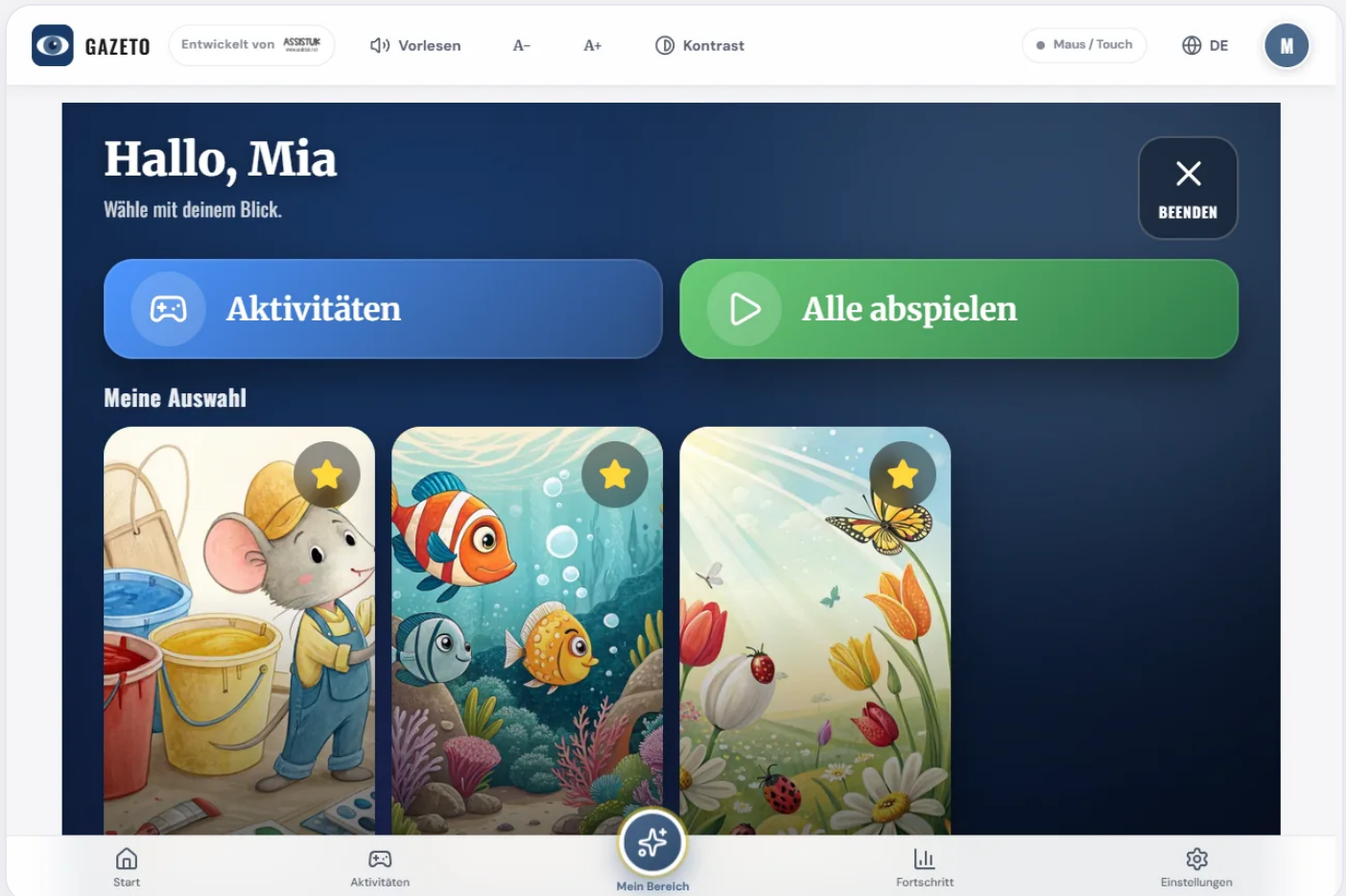
The screenshot shows the 'Baukasten' activity selection screen in the Gazeto app. The interface includes a top navigation bar with the Gazeto logo, a 'Vorlesen' button, and accessibility options like 'Kontrast'. Below the navigation bar, there's a 'Zurück' button and a 'Hilfe' button. The main content area features a large illustration of a robot building a tower with colorful blocks. To the right of the illustration, the activity is titled 'Baukasten' with the instruction 'Baue die richtige Reihenfolge der Bausteine nach.' Below this, there are settings for 'Schwierigkeit' (Difficulty) and 'Dauer' (Duration). The 'Schwierigkeit' section has 'Einfach' and 'Standard' options, with a description for 'Standard' indicating normal size and speed. The 'Dauer' section has '1 Min', '2 Min', '5 Min', and 'Unbegrenzt' options, with a description for 'Unbegrenzt' indicating it runs indefinitely. At the bottom, there's a bar with icons for 'Start', 'Aktivitäten', 'Mein Bereich', 'Fortschritt', and 'Einstellungen'.

Aktivitäts-Detailseite mit Einstellungen und großem Start-Knopf

Tipp für Fachkräfte: Auf der Detailseite gibt es den Abschnitt „**Für Fachkräfte**“ mit der Einordnung der Aktivität in die Rahmenwerke (Leber, DAGG-3, Eye Gaze Pathway) und Beobachtungs-Tipps.

✨ 8. Mein Bereich

„**Mein Bereich**“ ist die kuratierte Auswahl für die übende Person. Aktivitäten, die die Begleitperson in der Liste mit dem **Stern** markiert, erscheinen hier — so kann sich die übende Person einfach selbst durch eine vorbereitete Auswahl bewegen.



„Mein Bereich“ mit großen, blickfreundlichen Kacheln der gepinnten Aktivitäten



9. Diagnostik — die Blicksteuerungs-Einschätzung

Für **Fachkräfte und Therapeut:innen** gibt es eine geführte **Einschätzung**, die den aktuellen Entwicklungsstand einordnet und passende Stufen + Förderansätze empfiehlt.

So funktioniert sie:

1. Öffne **Fortschritt** → „**Diagnostik-Assistent starten**“ (oder den Abschnitt „Für Fachkräfte“ auf einer Aktivitäts-Detailseite).
1. Beantworte **6 kurze Fragen** zu beobachtbarem Verhalten (ca. 5 Minuten).
2. Du erhältst eine **empfohlene Einstiegsstufe**, die Einordnung in die Rahmenwerke und konkrete **Förderansätze**.

[← Nochmal einschätzen](#)

EMPFOHLENE EINSTIEGSSTUFE

4 Wählen

1 2 3 4 5 6 7

Stufe 4 von 7 – Wählen

 Einordnung in Rahmenwerke

LEBER (ISAAC)

Kontext-gebunden (C)

Die Person nutzt einzelne Symbole im bekannten Kontext zuverlässig. Einfache Anforderungen und Wünsche werden mit dem Blick ausgedrückt.

DAGG-3 (TOBIIDYNAVOX)

Context-Dependent

AAC-Nutzung in bekannten Kontexten. Kommunikation geschieht mit vertrauten Personen und in vertrauten Situationen zuverlässig.

EYE GAZE PATHWAY

(TOBIIDYNAVOX)

Choosing (Stufe 5)

Die Person wählt zwischen 2 oder mehr Optionen durch gezieltes Hinschauen. Wahlen zeigen erkennbare Absicht.

 Förderansätze für Stufe 4☒ Echte Wahlmöglichkeiten schaffen: Die Wahl soll Konsequenzen haben (Spiel, Musik, Bild).☒ Mit 2er-Auswahl beginnen, dann schrittweise auf 4+ Optionen erweitern.

Start



Aktivitäten



Mein Bereich



Fortschritt



Einstellungen

Diagnostik-Ergebnis mit empfohlener Stufe, Framework-Karten und Fördertipps

Die Einschätzung basiert auf anerkannten Rahmenwerken (TobiiDynavox DAGG-3, Irene Leber, Eye Gaze Pathway). Sie ist eine **Orientierungshilfe** und ersetzt keine formelle Diagnostik.



10. Fortschritt — der Förderzyklus

Der **Fortschritt**-Bildschirm zeigt den Verlauf und folgt dem Förder- & Interventionszyklus: **Diagnostik** → **Förderplan** → **Förderung** → **Re-Diagnostik**.

Du findest hier:

- Sitzungszahl, Übungstage und Serien („Tage am Stück“)
- eine **Blick-Auswertung** (Bildschirmabdeckung, Fixationen, Seitenverteilung)
- empfohlene nächste Schritte und einen Wochenplan
- die **Förderschwerpunkte**, die die Empfehlungen auf dem Start steuern



Fortschritt-Dashboard mit Statistik-Karten, Verlaufsdigramm und Sitzungsliste



11. Szenenbilder — eigene sprechende Bilder

Mit dem **Szenenbild-Editor** bringst du ein Lieblingsfoto zum Sprechen: Du markierst Stellen im Bild (Mama, das Haustier, das Lieblingsspielzeug) — und sie sagen etwas, am besten mit deiner eigenen Stimme.

So geht's:

1. **Foto hochladen** oder aufnehmen.
2. Ein **Rechteck** über eine Stelle ziehen → ein sprechender **Hotspot** entsteht.
3. **Beschriftung** und gesprochenen Text festlegen (oder eine Sprachaufnahme machen).
4. **Speichern** — die Szene erscheint als eigene Aktivität in „Mein Bereich“.

 **GAZETO** Entwickelt von ASSISTUM  Vorlesen A- A+  Kontrast Maus / Touch DE M

EIGENE INHALTE

Szenenbild-Editor

[< Zurück](#)

Bring ein Lieblingsfoto zum Sprechen — tippe Stellen an, die mit deiner eigenen, vertrauten Stimme antworten.

 **Neues Szenenbild**  Szene + Antworten  Neues Raster  Importieren

 **Alle Szenen exportieren**

Noch keine Szenenbilder. Lege dein erstes an.

 So geht's & Tipps

 So einfach geht's — in 3 Schritten

- 1  Foto wählen: ein echtes Bild aus dem Alltag aufnehmen oder hochladen.
- 2  Stellen markieren: ziehe einen Rahmen über eine Person oder ein Ding.
- 3  Stimme geben: jede Stelle mit deiner eigenen Stimme oder mit Text besprechen lassen.

 Start

 Aktivitäten

 **Mein Bereich**

 Fortschritt

 Einstellungen

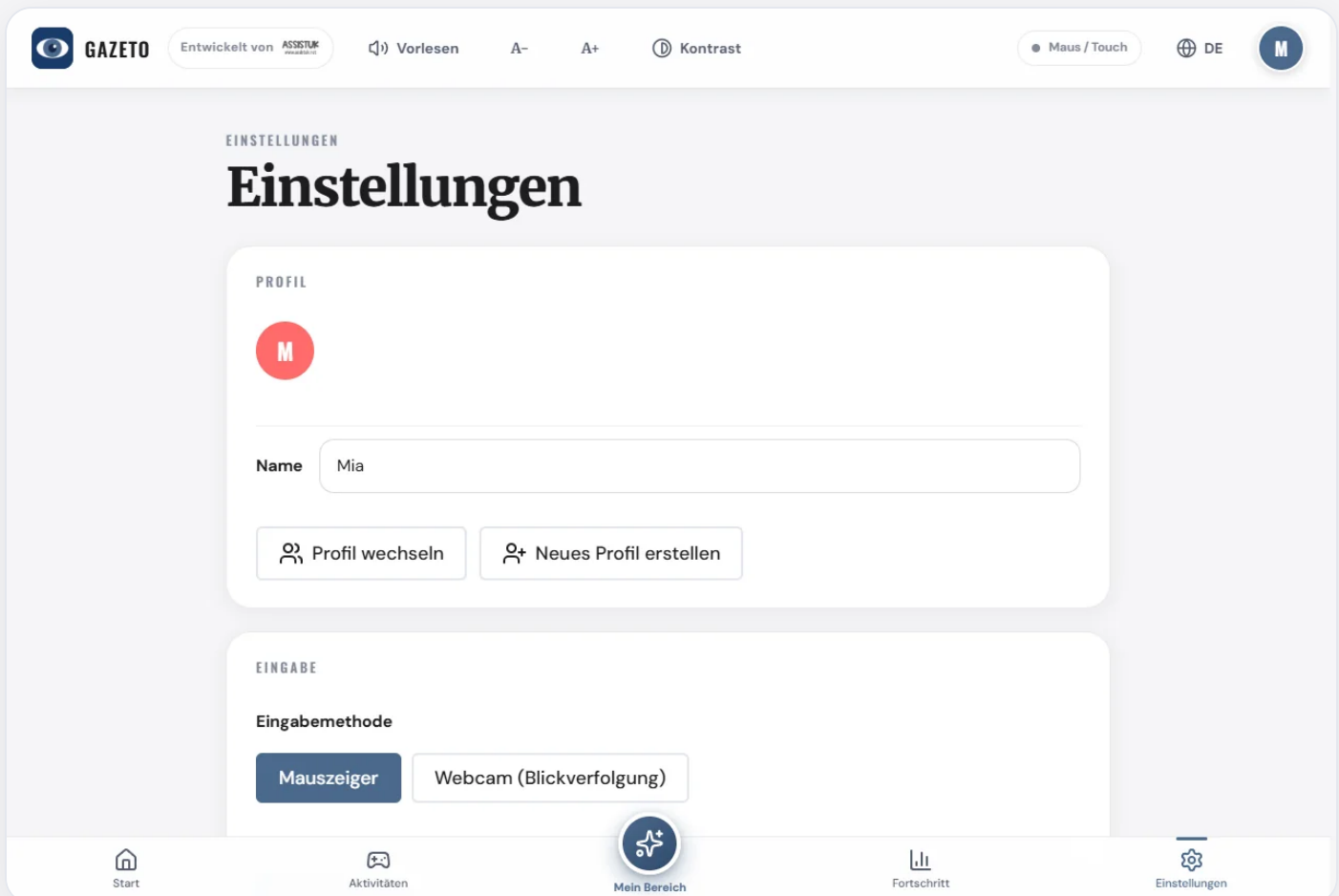
Szenenbild-Editor mit Foto, markierten Hotspots und Bearbeitungsfeld

So wird aus einem vertrauten Moment ein echtes Gespräch — genau das motiviert und macht stark für die Kommunikation.

12. Einstellungen anpassen

In den **Einstellungen** (Zahnrad unten) stellst du u.a. ein:

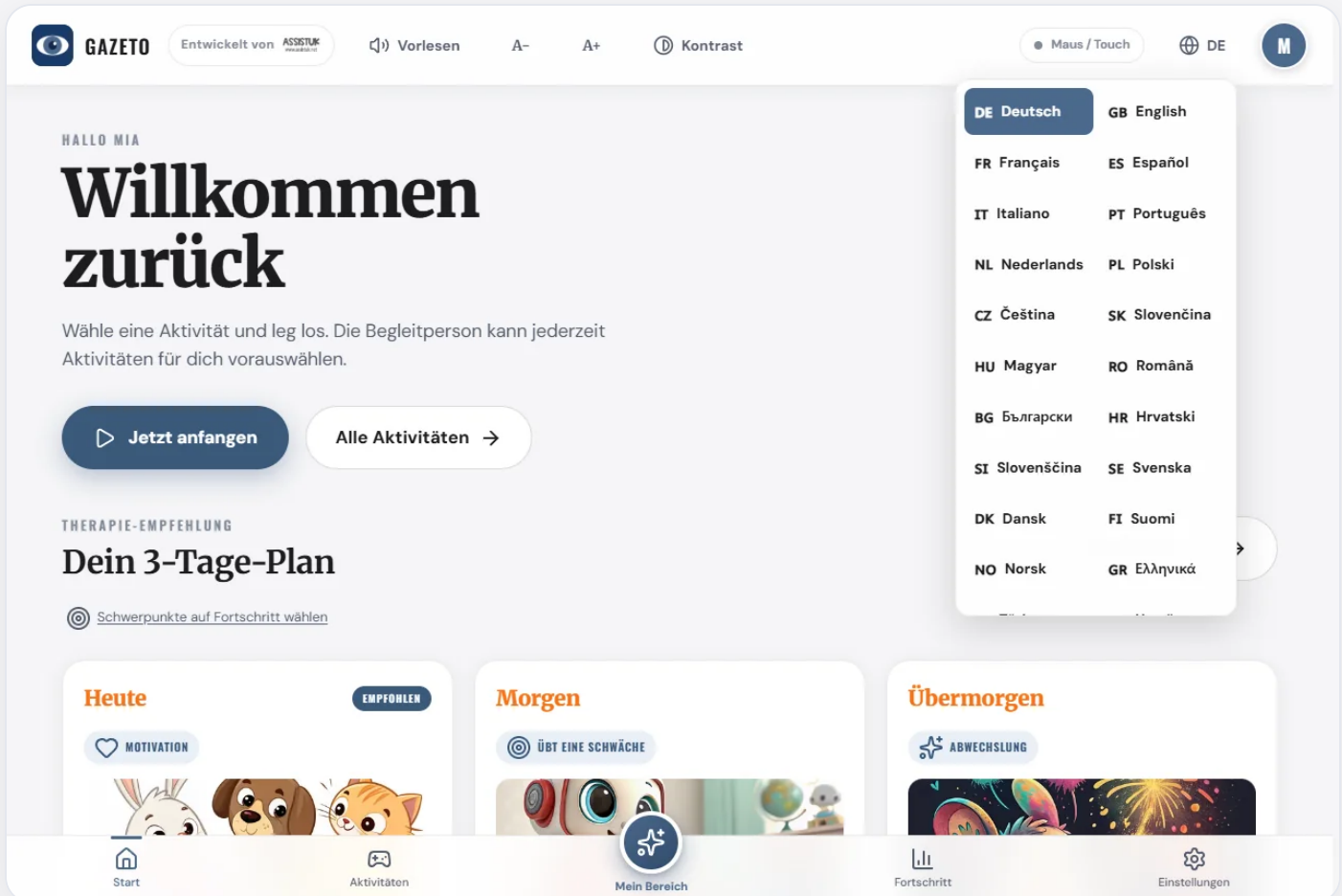
- **Eingabemethode** und **Dwell-Zeit** (siehe Kapitel 4)
- **Blick-Cursor** (Stil, Größe, Farbe)
- **Lautstärke**, Sounds und **Hintergrundmusik**
- **Kontrast** und **Schriftgröße** (auch jederzeit oben in der Leiste)
- **Profil** wechseln oder bearbeiten



Einstellungen mit Profil-, Eingabe-, Audio- und Anzeige-Bereichen

13. Sprache wechseln

Oben rechts in der Leiste findest du das **Sprach-Symbol** (z.B. „DE“). Tippe darauf, um aus **allen verfügbaren Sprachen** zu wählen — mit Flagge und Sprachname.



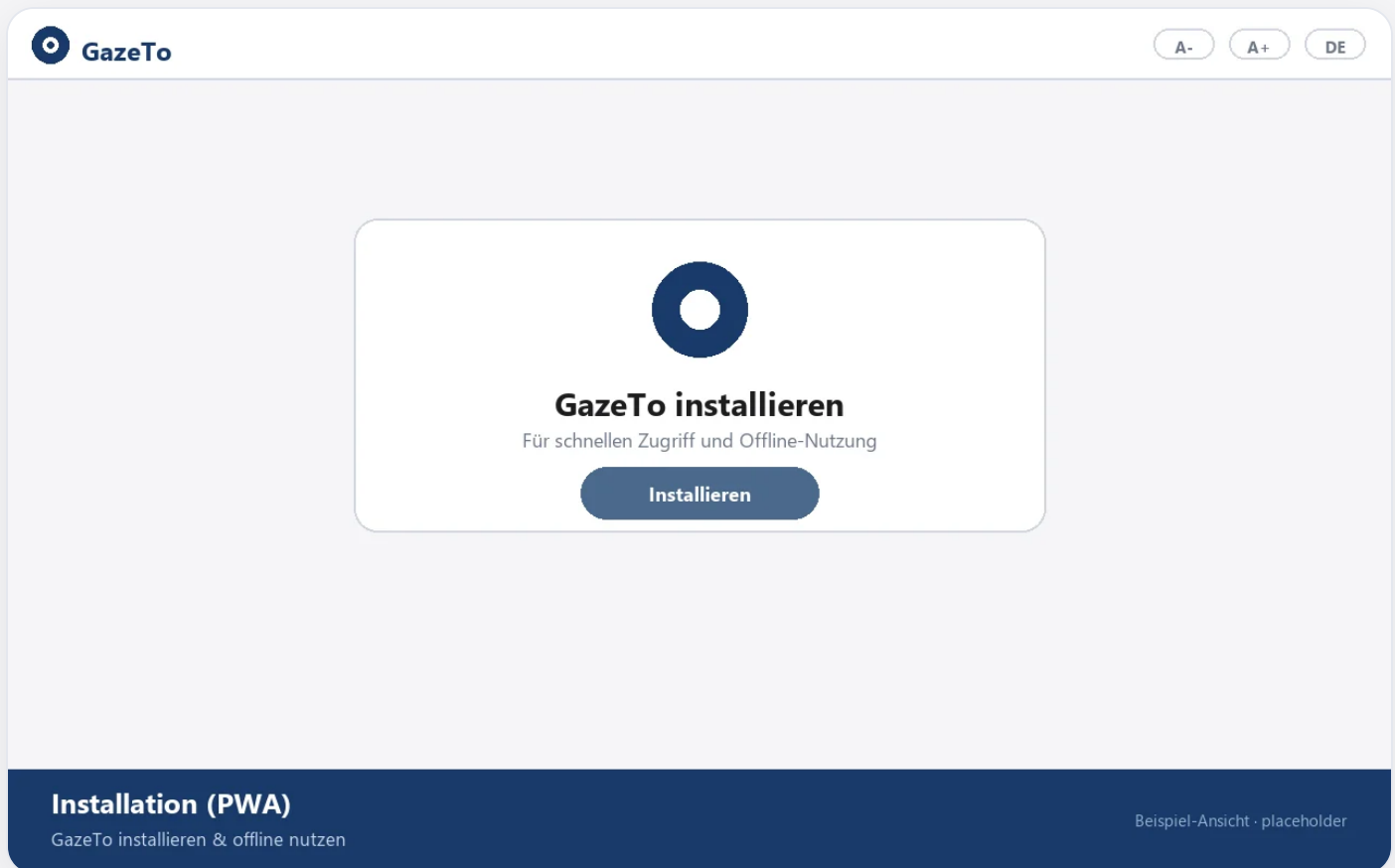
Sprachauswahl-Menü mit Flaggen und nativen Sprachnamen

Die ganze App schaltet sofort um. Inhalte, die in einer Sprache noch nicht übersetzt sind, werden automatisch auf **Englisch** angezeigt — so bleibt immer alles lesbar.

14. GazeTo installieren und offline nutzen

GazeTo lässt sich wie eine App **installieren** und funktioniert danach **offline**.

- **Am Tablet/Handy:** Im Browser-Menü „Zum Startbildschirm hinzufügen“ wählen.
- **Am Computer:** Auf das Installations-Symbol in der Adressleiste klicken — oder den Hinweis „GazeTo installieren“ bestätigen.



Installations-Hinweis „GazeTo installieren“ mit Symbol und Knopf

Nach der ersten Installation läuft GazeTo **vollständig ohne Internet** — ideal für Therapie und Schule.



15. Datenschutz

GazeTo speichert **keine personenbezogenen Daten auf Servern**. Profile, Fortschritt und Szenenbilder bleiben **ausschließlich im Browser** des Geräts (lokal). Es gibt keine Cloud-Übertragung und kein Tracking.



Die Augensteuerung läuft **rein lokal** — es wird **kein Video** aufgenommen oder übertragen.

*GazeTo wird entwickelt von AssistUK — Assistenz & Unterstützte Kommunikation.
Kontakt: lars.tiedemann@assistuk.net · www.assistuk.net*

GazeTo — AssistUK · Assistenz & Unterstützte Kommunikation · gazeto.assistuk-apps.net